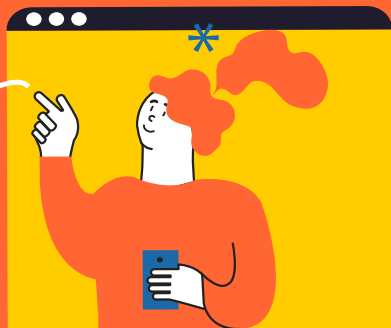




Informatici } Senza Frontiere II Festival

Rovereto (TN)

17 - 19 ottobre 2019



#ISFestival

festival.informaticisenzafrotiere.org

Festival di Informatici Senza Frontiere

Rovereto (TN)

17 - 19 Ottobre 2019

Con oltre 40 dibattiti, incontri e laboratori il Festival di Informatici Senza Frontiere vuole sensibilizzare sull'impatto sociale dell'innovazione e sull'utilizzo etico delle nuove tecnologie.

Alfabetizzazione informatica in contesti di disagio sociale, formazione al pensiero computazionale per bambini, tecnologia al servizio di disabili e anziani, informatica e cooperazione allo sviluppo sono fra i contenuti principali degli interventi che, dal 17 al 19 ottobre, si svolgeranno a Rovereto.

Il programma degli incontri su
www.festival.informaticisenzafrontiere.org

Promotori



A cura di



In collaborazione con



Con il sostegno di



Comune di Rovereto



Con il patrocinio di

Partner



DEDAGROUP



Giovedì 17 ottobre

ore 20:30 | Auditorium Melotti
Zero Days

→ SICUREZZA / CULTURA E SOCIETÀ /
EDUCAZIONE

Stuxnet è un virus informatico creato da USA ed Israele per sabotare il progetto nucleare iraniano. Ha iniziato a diffondersi in maniera incontrollabile portando sull'orlo di una guerra informatica dagli esiti del tutto imprevedibili.

Proiezione del film di Alex Gibney e dibattito.

In collaborazione con **Educa Immagine**.
Felice di Luca, CEO domoney, business development TheLab, advisor
Martina Camatta, coordinatrice Centro Insegnanti Globali del CCI
modera **Giornalista**, xxx

Venerdì 18 Ottobre

ore 9:00 – 10:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

**Sfide e aspirazioni
dei giovani africani di oggi:
cosa può fare la tecnologia?**

→ CULTURA E SOCIETÀ / EDUCAZIONE

Anche in Africa subsahariana si parla tanto di tecnologia informatica, ma spesso lo si fa sulla scia delle notizie provenienti dall'Europa, senza tenere conto delle difficoltà d'accesso e di alfabetizzazione, e della burocrazia. Qual è la situazione attuale e quali le prospettive?

Modou Gueye, Centro Internazionale di Quartiere - CIQ

Lorenza Pilloni e Claudio Pieri, ISF

ore 10:00 – 11:00 | Teatro Zandonai

**Nuove tecnologie: opportunità
e difficoltà per cittadini
ed imprese nell'Italia di oggi**

→ CULTURA E SOCIETÀ

Opening del festival Informatici senza frontiere.

Luca Attias, Commissario Straordinario per l'attuazione dell'Agenda Digitale - Presidenza del Consiglio dei Ministri

Francesco Profumo, presidente Fondazione Bruno Kessler, ex presidente del Consiglio Nazionale delle Ricerche e Ministro dell'Istruzione

Giornalista

Sponsor

ore 10:00 – 11:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

**La rivoluzione a portata
di mano: piccolo dibattito
per una vita felice e connessa**

→ ETICA / CULTURA E SOCIETÀ /
COMUNICAZIONE

Dissenso scomposto, discorsi d'odio, disinformazione: sono problemi quotidiani di chi sta in rete ai quali vengono dati, come uniche soluzioni, lo spegnimento dei dispositivi, la digital detox, la fuga dai social. E se la soluzione fosse imparare a vivere meglio online? Internet migliora la vita, la società e i rapporti umani, se sai come usarlo.

Vera Gheno, sociolinguista e divulgatrice
Bruno Mastroianni, filosofo, giornalista e social media manager e SuperQuark e La Grande Storia

ore 11:00 – 12:00 | Sala conferenze
Palazzo Alberti Poja

**Robotica e autismo: una nuova
frontiera a supporto della
terapia**

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ /
EDUCAZIONE

La robotica nel trattamento dei bambini con autismo punta al miglioramento della qualità di vita personale e familiare. Robot umanoidi possono dare istruzioni e feedback, e fare da trainer monitorando i progressi del trattamento. Possono interagire incentivando la riabilitazione psicologica e sociale.

Daniela Conti, psicologa clinica Sheffield Hallam University (UK)

ore 11:15 – 12:15 | Aula Magna
Palazzo Fedrigotti

**Black Mirror. La tecnologia come
specchio della nostra umanità**

→ CULTURA E SOCIETÀ / ETICA / COMUNICAZIONE

La tecnologia è diventata uno strumento con cui ci relazioniamo e definiamo la nostra umanità. Per capire meglio quanto ci stia plasmando dal punto di vista antropologico, può essere utile per chiederci cosa siamo diventati e verso dove stiamo andando la serie televisiva Black Mirror.

Davide Bennato, sociologo dei media digitali Università di Catania, autore di "Black Mirror. Distopia e antropologia digitale"

ore 12:15 – 13:15 | Aula Magna
Palazzo Fedrigotti

Ragazzi e tecnologia

I ragazzi entrano nelle nuove tecnologie già da piccoli ed imparano da soli. Le difficoltà ed i rischi sono spesso sottovalutati da genitori e insegnanti. Il cosiddetto pensiero computazionale, che li aiuterebbe nelle professioni del futuro, non è ancora presente nelle strutture scolastiche.

Relatori ISF

ore 11:30 – 12:30 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

**Il digitale al servizio dell'etica,
l'etica al servizio del digitale**

→ CULTURA E SOCIETÀ / ETICA

Nella nostra Pubblica Amministrazione abbondano data center, applicazioni, silos. Per costruire una "Repubblica digitale" occorre diffondere la cultura e

le competenze digitali per diventare un paese più competitivo, più etico e sempre meno caratterizzato da una situazione di "digital divide".

Luca Attias, *Commissario Straordinario per l'attuazione dell'Agenda Digitale - Presidenza del Consiglio dei Ministri*

Guido Scorza, *Team per la Trasformazione Digitale*

ore 12:00 – 13:00 | Aula 15
Palazzo dell'Istruzione

Strumenti digitali per l'Educazione alla cittadinanza globale

→ CULTURA E SOCIETÀ / EDUCAZIONE / TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

L'Educazione alla cittadinanza globale (ECG) promuove il sentimento di appartenenza a una comunità più ampia e a un'umanità condivisa attraverso un approccio multidisciplinare.

Analisi sulle principali caratteristiche e possibili applicazioni didattiche.

Davide Giachino, *ingegnere ambientale, ricercatore e formatore per l'ONG CISV di Torino*

ore 14:30 – 15:30 | Sala conferenze
Palazzo Alberti Poja

Cartografia 3D dello spazio acustico

→ SALUTE / TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

Esiste un sistema basato su una tecnologia per la realtà virtuale ed il gaming, già disponibile sul mercato, che ha lo scopo di permettere la misurazione precisa e l'addestramento multisensoriale delle capacità acustiche di localizzazione dei suoni nello spazio in contesti clinici o domestici.

Francesco Pavani, *professore di psicologia generale Università di Trento e CIMEC*

ore 14:30 – 16:30 | Aula Magna
Palazzo Fedrigotti

LAN party – uso consapevole del gioco

→ EDUCAZIONE / ETICA / SECURITY

Progetto dell'Istituto superiore ITI Marconi di Rovereto che ha portato gli studenti a riflettere sull'uso consapevole del gioco.

Studenti dell'ITI Marconi di Rovereto

ore 15:00 – 16:00 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

Work-Lab: uno spazio di sostegno, formazione e accompagnamento alla ricerca attiva del lavoro per richiedenti asilo e rifugiati

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

Il Work-Lab è uno spazio di consulenza dedicato alla scoperta del lavoro, all'orientamento sul territorio e all'utilizzo di tecniche e strategie specifiche per la ricerca attiva di un impiego, dedicato ai beneficiari dei progetti di accoglienza straordinaria.

Giulio Asta, *project manager Work-Lab e Co-fondatore DiCO (Didattica dell'italiano per la Cultura Orale)*

Andrea Boschiero, *formatore Work-Lab*

ore 15:00 – 16:00 | Aula 6
Palazzo dell'Istruzione

Industria 4.0: perché e come nasce il movimento

→ CULTURA E SOCIETÀ

L'industria 4.0 ha portato un profondo cambiamento della cultura d'impresa e la nascita di nuovi modelli di business. Occorre non subire il cambiamento e

superare le sfide: è urgente sviluppare nuove competenze e superare lo skill mismatch.

Isabella Chiodi, *socia ISF, ex vice Presidente Unione Europea di IBM, past-President Associazione Italiana Donne Dirigenti d'Azienda*

ore 15:30 – 16:30 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Il pensiero del robot

→ ETICA

Excursus su come si sono sviluppate le tecnologie che permettono agli artefatti automatici di agire e pensare razionalmente per capire perché parliamo di cervello elettronico o intelligenza artificiale e per avere qualche strumento per intuire quale futuro potremmo vivere fra dieci anni.

Dino Maurizio, *presidente di ISF*

ore 16:00 – 17:00 | Aula 6
Palazzo dell'Istruzione

Quali competenze per un domani sempre più digitale?

→ CULTURA E SOCIETÀ / COMUNICAZIONE

Vista la pervasività della tecnologia, la richiesta di nuove competenze digitali si sta estendendo a tutte le professioni. Si delinea una nuova figura professionale: l'umanista digitale. Chi è? quali sono le sue competenze?

Giovanni Adorni, *professore di Sistemi per l'Elaborazione dell'Informazione Università di Genova, presidente AICA*

ore 16:30 – 17:30 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

Strumenti compensativi e tecnologie: come le tecnologie informatiche possono aiutare ad imparare

→ EDUCAZIONE

Gli strumenti compensativi digitali – sintesi vocale, programmi di videoscrittura, gestione di appunti o creazione di mappe mentali – possono aiutare studenti con difficoltà di apprendimento nello studio a casa e a scuola.

Gianluca Schiavo, Nadia Mana e Ornella Mich, *ricercatori Fondazione Bruno Kessler*

ore 16:30 – 17:30 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

AI, tra scienza ed etica

→ ETICA / SECURITY / CULTURA E SOCIETÀ

L'Intelligenza Artificiale ha un enorme potenziale, ma preoccupano: l'uso dei dati, le possibili discriminazioni, l'allineamento ai valori umani, la trasparenza e l'impatto sul mondo del lavoro. Occorre trovare soluzioni tecniche, identificare linee guida etiche e definire direttive che indirizzino l'AI verso un impatto positivo per gli individui, la società, e l'ambiente.

Francesca Rossi, *Global Leader sull'Etica IA di IBM*

ore 17:30 – 18:30 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Intelligenza artificiale, comprendere le criticità e cogliere le opportunità

→ ETICA / EDUCAZIONE / SALUTE

L'intelligenza artificiale è uno strumento utilissimo ma, allo stesso tempo, potenzialmente minaccioso. Occorre collaborare con l'AI senza rischiare di esserne sottomessi. Per questo è necessario imparare a usare le macchine che imparano.

Paolo Traverso, direttore Center for Information Technology Fondazione Bruno Kessler

ore 18:30 – 19.30 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Cultura 3.0: produzione digitale di contenuti culturali e creazione di valore economico e sociale

→ COMUNICAZIONE / CULTURA E SOCIETÀ

La rivoluzione delle tecnologie digitali di produzione dei contenuti ha creato un ambiente socio-cognitivo nel quale la distinzione tra autori e pubblico dei contenuti culturali si sta destrutturando. Un quadro dei nuovi scenari alla luce della Nuova Agenda Europea per la Cultura.

Pierluigi Sacco, professore di Economia della Cultura IULM Milano
IULM Milano

dalle ore 21:00 | Teatro Zandonai Human Machine Symbiosis Antropologia e nuove tecnologie

→ ETICA / CULTURA E SOCIETÀ

Conferenza spettacolo multimediale. Tra l'uomo e le macchine è in aumento una sorta di "intimità". Più o meno consapevolmente, viviamo in un ecosistema digitale. Le simbiosi uomo-macchina sono utili e sorprendenti, ma comportano qualche rischio.

Duccio Canestrini, antropologo e giornalista, alterna la ricerca alla divulgazione scientifica.

Laboratori Venerdì 18

I laboratori sono gratuiti, per assicurarsi il posto è necessario prenotare sul sito festival.informaticisenzafrontiere.org

ore 9:15 – 11:15 | Aula 3 Palazzo dell'Istruzione

IMPARARE DIVERTENDOSI! SCRATCH CREATIVE LEARNING

Perché la programmazione è importante per gli adulti di domani
Programmare con un potentissimo linguaggio visuale sviluppato dal MIT di Boston, sviluppando creatività e capacità di logica ed analisi.

Laboratorio Scratch 3.0 per ragazzi tra i 10 e i 14 anni.

Isabella Chiodi, socia ISF, ex Vice Presidente per l'Unione Europea IBM, past-President AIDDA

ore 10:15 – 11:15 | Aula 15 Palazzo dell'Istruzione

DICO DI NO: DISCORSI D'ODIO E CULTURE GIOVANILI ONLINE

Intervenire per educare ad un uso consapevole dei new media.
Riflessione sugli stereotipi, i pregiudizi, le discriminazioni e la violenza verbale nei confronti delle minoranze, con particolare attenzione all'analisi di hate speech diffusi attraverso il web, i social network e i media.

Laboratorio interattivo per studenti, formatori e esperti della comunicazione dai 16 anni.

Alessandra Vitullo, ricercatrice Fondazione Bruno Kessler

ore 10:15 – 12:45 | Sala Riunioni DIPSCO Palazzo Fedrigotti

PROGETTIAMO OGGETTI INTELLIGENTI CON INTELLIGENZA

Con l'Internet delle Cose (Internet of Things, IoT), siamo circondati da oggetti cosiddetti intelligenti.
Costruire i tuoi primi oggetti "intelligenti" usando micro-controllori di semplice utilizzo ed un ambiente di programmazione visuale.

Laboratorio di making per ragazzi dai 9 agli 11 anni.

Rosella Gennari, ricercatrice Libera Università di Bolzano

ore 11:00 – 12:30 | Aula 8, 9, 10 Palazzo dell'Istruzione

SMARTLAB: SCOPRIAMO COSA PUÒ FARE (E COSA NON PUÒ FARE) UN ROBOT

Ma come funziona un robot?
È intelligente? Può pensare?
Può imparare?

Laboratorio per bambini e ragazzi dagli 8 ai 14 anni.

Programmazione attraverso delle attività di robotica educativa, ragionando sul concetto di intelligenza artificiale, sulle sue opportunità e i suoi limiti.

Nadia Mana, Ornella Mich, Paolo Massa, Gianluca Schiavo, ricercatori Fondazione Bruno Kessler

Sabato 19 ottobre

ore 9:00 – 10:00 | Aula 6
Palazzo dell'Istruzione

CREEP (Cyberbullying Effects Prevention).

Intelligenza artificiale e roleplaying per contrastare il cyberbullismo

→ ETICA / SECURITY / CULTURA E SOCIETÀ

Il cyberbullismo è un fenomeno complesso che richiede interventi diversificati. Il progetto CREEP, coordinato dalla Fondazione Bruno Kessler, si propone di realizzare strumenti basati sull'intelligenza artificiale per l'analisi dei social media e tecnologie motivazionali per aiutare i teenagers.

Enrico Piras, *Phd in Sistemi informatici e organizzazione Università di Trento e ricercatore Fondazione Bruno Kessler*
Sara Tonelli, *ricercatrice Fondazione Bruno Kessler*

ore 9:00 – 10:00 | Aula 15
Palazzo dell'Istruzione

Oltre la vista. Tecnologia digitale applicata alla formazione scolastica dei non vedenti di Beira, Mozambico

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ / EDUCAZIONE

107 tra bambini, ragazzi e adulti ciechi ospiti del "Centro per non vedenti" I.D.V. di Beira, Mozambico, si stanno creando possibilità di studio e di lavoro grazie a dei pc, degli mp3, un'aula di informatica e una biblioteca virtuale. Il racconto di una scommessa e di una piccola, significativa, vittoria.

Barbara Zenobi, *insegnante di italiano per studenti stranieri*

ore 10:00 – 11:00 | Aula 6 Palazzo dell'Istruzione

Realtà virtuale e realtà aumentata per l'accessibilità

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ / SALUTE

La realtà virtuale e aumentata sono tecnologie fondamentali per rendere accessibili alcune esperienze anche a persone con necessità particolari o disabilità, abbattendo barriere fisiche o sociali.

Federica Pallavicini, *psicologa e professoressa Università degli Studi di Milano-Bicocca*

ore 10:00 – 11:00 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

Le frontiere dell'Informatica

→ EDUCAZIONE

Gli studenti insegnano come usare le tecnologie agli adulti. Presentazione dei progetti della scuola ITI Marconi di Rovereto: ABC digital, BIG Data.
Studenti e docenti ITI Marconi

ore 11:00 – 12:00 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

Come sopravvivere ai media e agire in modo consapevole tra politica ed economia

→ CULTURA E SOCIETÀ

Se la nostra percezione della temperatura differisce dalla misurazione offerta dal termometro, non cambia molto per il mondo. Ma in campi come

l'economia e la politica i comportamenti sollecitati dalle percezioni possono contribuire a cambiare il mondo.

Roberto Basso, *Strategy Adviser, ex Presidente CONSIP, autore di "L'economia percepita"*

ore 11:00 – 12:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Il potere sociale degli algoritmi

→ CULTURA E SOCIETÀ / COMUNICAZIONE

Come funzionano gli algoritmi alla base dei sistemi software che utilizziamo tutti i giorni, quali Google e Facebook? Un enorme potere (sociale, politico, economico) si concentra nelle aziende che controllano tali algoritmi, nella totale mancanza di trasparenza. Gli algoritmi, e chi li conosce, dominano il mondo.

Alberto Montresor, *professore di informatica Università di Trento*

ore 11:00 – 12:00 | Aula 6
Palazzo dell'Istruzione

Giovani contro il Digital Divide: un'esperienza di alternanza scuola lavoro

→ EDUCAZIONE

I ragazzi del Liceo Statale Maria Montessori di Roma sono stati preparati e seguiti da volontari ISF Lazio in attività di tutoring verso più di 30 persone che frequentavano tre centri anziani.
Maurizio Sapienza, *ingegnere elettronico*
Dario Berardi, *data scientist, analista di Sistemi, senior developer e database architect*

ore 12:00 – 13:00 | Aula 15
Palazzo dell'Istruzione

Tecnologie, lavoro e inclusione: il progetto Bridge

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

Il progetto Bridge vuole creare un sistema per la pubblica amministrazione per supportare la popolazione più fragile, tra cui migranti e richiedenti asilo, nella ricerca di opportunità di lavoro e di formazione al fine di favorirne l'inclusione sociale.

Gianluca Schiavo, Nadia Mana, *ricercatori Fondazione Bruno Kessler*

ore 14:00 – 15:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Computer Ethics 2019: verso un'Informatica per l'Antropocene

→ ETICA / SALUTE

Le tecnologie dell'informazione sono arrivate a plasmare la società ed il pianeta in modo inquietante, sono ormai parte integrante delle sfide dell'Antropocene. Per affrontare queste sfide la filiera del dato-informazione-conoscenza deve passare ad una visione sistemica dell'infosfera, sviluppando tecnologie socialmente desiderabili, ambientalmente sostenibili e eticamente accettabili.

Norberto Patrignani, *docente di Computer Ethics Politecnico di Torino, d'Informatica Generale Università Cattolica di Milano, Ethics Expert per la EU Commission*

ore 14:00 – 15:00 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

V.I.C.T.O.R.I. Volontari per una comunità di inclusione degli anziani tra applicazioni digitali e realtà virtuale

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

La solitudine e l'isolamento degli anziani nelle città sono fattori di rischio per la depressione e diminuiscono la qualità di vita. Dalla tecnologia e dalle sue applicazioni un piccolo aiuto per creare connessioni, mantenere i legami familiari e l'integrazione sociale anche di chi non può più muoversi da casa.

Lorenza Pilloni, *ISF*
Claudio Pieri, *ISF*

ore 15:00 – 16:00 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

Adolescenti iperconnessi e ruolo degli adulti: fragilità, relazioni e affetti in rete

→ ETICA / SALUTE / SECURITY

L'iperconnessione è una caratteristica distintiva della generazione attuale, ma è importante chiedersi se sia un prodotto di internet o della crisi della comunità educante. Questo interrogativo guida la riflessione su quanto il modo di utilizzare la rete da parte degli adulti incida sulla relazione con i propri figli.

Tommaso Zanella, *psicologo, psicoterapeuta*

ore 15:00 – 16:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Dati ed Etica

→ ETICA / COMUNICAZIONE

L'etica nei dati dagli Open Data ai Big Data. Il problema delle fonti dei dati e della loro affidabilità.

Carlo Vaccari, *Cooperazione tecnica internazionale dell'Istat e coordinatore del progetto ESSnet, CORA and CORE*

ore 15:30 – 16:30 | Aula 6
Palazzo dell'Istruzione

RELABVIDEO - Sguardi giovani, pensieri profondi

→ COMUNICAZIONE / EDUCAZIONE

L'educazione all'uso responsabile e consapevole delle nuove tecnologie comunicative è alle base di RELABVIDEO videomaking storytelling: progetto che ha coinvolto alcune scuole superiori trentine e che ha dato vita a una serie di video pensati, girati e realizzati dai ragazzi. Clelia Lorandi, *responsabile RELABVIDEO-videomaking storytelling, Associazione Ubalda Bettini Girella onlus*

Michele Marangi, *media educator*
modera Martina Dei Cas, *giornalista Corriere del Trentino*

ore 16:00 – 17:00 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

Storie di Civic Hacking

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

“Mettere a disposizione il proprio talento per risolvere problemi di interesse sociale” questa potrebbe essere uno dei tanti riassunti per descrivere il civic hacking, anche se, quella parola “hacking” viene spesso

male interpretata, associata a chi usa il proprio talento nell'informatica per violare sistemi.

Matteo Brunati, *civic hacker, fondatore di Spaghetti Open Data*

Erika Marconato, *@spaghetti_folks, voce su Twitter della comunità di Spaghetti Open Data, con Matteo Brunati sta curando civichacking.it*

Eusebia Parrotto, *bibliotecaria Servizio Biblioteca e Archivio storico del Comune di Trento*
modera XXX

ore 16:00 – 17:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

I meme: una storia politica

→ CULTURA E SOCIETÀ / COMUNICAZIONE

Cosa sono i meme? Dove nascono? Cosa sono diventati? Comprendiamo le forze sotterranee che si sono mosse sotto delle “immaginetto buffe” capaci di veicolare qualsiasi tipo di contenuto, in maniera esplicita o implicita, grezza o raffinata, esoterica o essoterica.

Alessandro Lolli, *scrittore e giornalista, autore de “La guerra del Meme”*
modera XXX

ore 17:00 – 18:00 | Aula 5
Palazzo dell'Istruzione

Il nuovo volontario è l'informatico senza frontiere

→ TECNOLOGIA AL SERVIZIO DELLA COMUNITÀ

Nel nuovo mondo che cambia esiste un nuovo volontario: l'informatico, il quale offre le proprie competenze tecnologiche per realizzare progetti no profit atti a migliorare la qualità di vita dei più bisognosi in qualsiasi contesto

Floriana Ferrara Filomena, *Master Inventor, Corporate Citizenship manager e Direttore Fondazione IBM Italia*

ore 17:00 – 18:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Dal benessere al benessere digitale

→ SALUTE / EDUCAZIONE

Il malessere digitale è il vero prezzo occulto da pagare per usufruire di molte app e programmi in modo solo apparentemente gratuito. È necessario indagare la relazione fra tecnologie e benessere, per comprendere come esse possono favorirlo o ostacolarlo, come dovrebbero essere progettate in futuro.

Marco Fasoli, *ricercatore Università Milano – Bicocca, autore de “Il Benessere Digitale”*

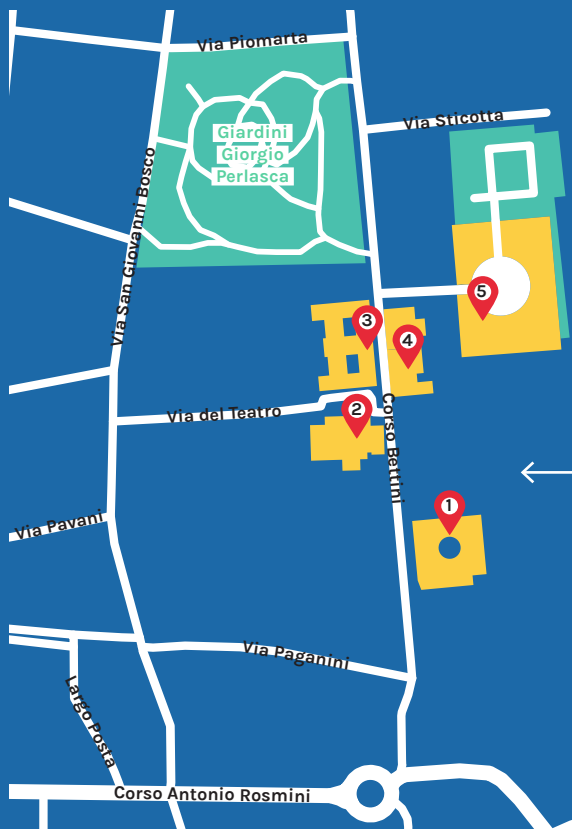
ore 18:00 – 19:00 | Aula Magna
Palazzo dell'Istruzione

Le tecnologie dell'eternità

→ CULTURA E SOCIETÀ / COMUNICAZIONE

Un viaggio nel futuro, tra astronauti della NASA e laboratori di genomica in Cina, passando per la clonazione, la crioconservazione e la robotica umanoide. Da occidente a oriente, ogni esperienza umana viene tradotta in codici e algoritmi, per migliorare il nostro presente e intercettare la formula che ci conduca all'eternità.

Alberto Giuliani, *autore de “Gli immortali” (ed. Il Saggiatore) Giornalista*



DOVE SIAMO

Il festival si svolge nelle sedi di corso Bettini a Rovereto (TN).

1. Palazzo Fedrigotti
2. Teatro Comunale Zandonai
3. Palazzo dell'Istruzione
4. Palazzo Alberti Poja
5. Auditorium Fausto Melotti

COME ISCRIVERSI

La partecipazione agli incontri e ai laboratori del festival è gratuita. Per assicurarsi il posto è necessario prenotare ai laboratori (a numero chiuso) e opportuno per gli incontri sul sito www.festival.informaticisenzafrontiere.org



